

# Speurtocht Pieter Konijn



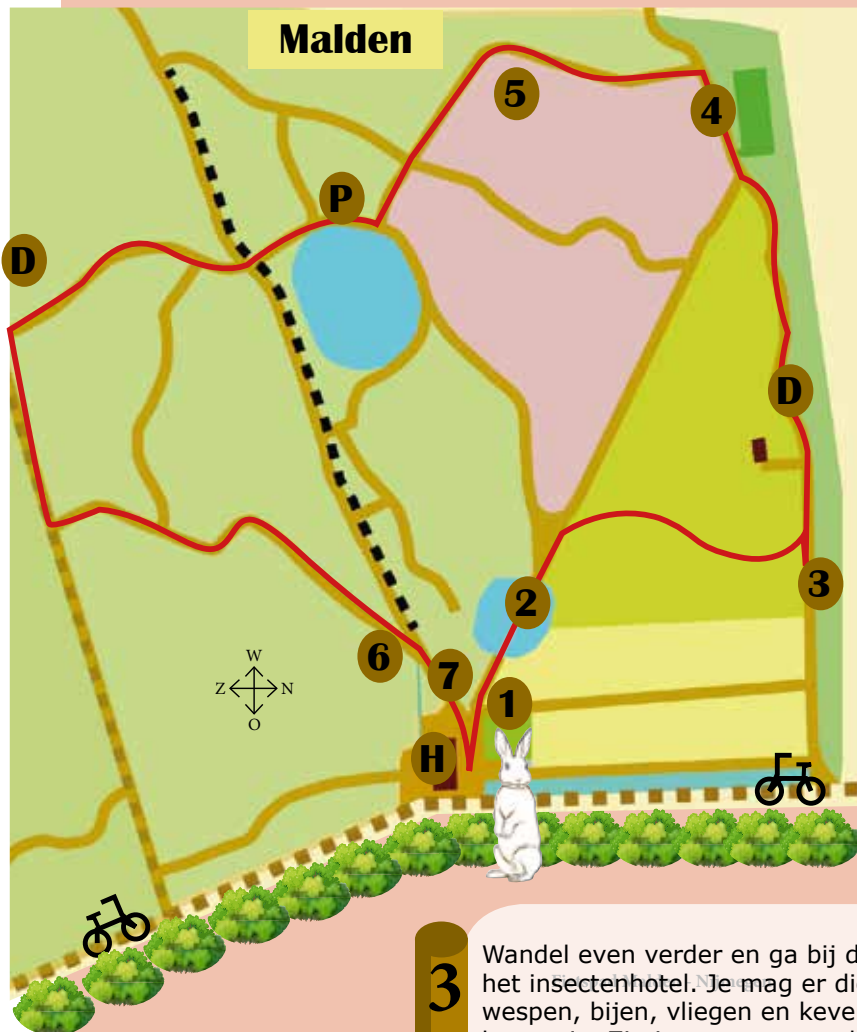
## HEEMTUIN MALDEN

### Informatie en routebeschrijving

Pieter Konijn woont in het bos van Heumensoord. Iedere dag gaat hij op pad. Steeds als hij op ontdekking gaat wordt hij door zijn vrienden gewaarschuwd: pas op, steek het fietspad niet over, daar is het gevaarlijk voor ons. Maar niemand weet precies waarom. *Zou het waar zijn?*

Pieter is nieuwsgierig, hij wil weten wat er aan de andere kant van het fietspad is. Er staat een houten huisje, het is zwart met een dak waar plantjes op groeien. Dat vindt hij zo mooi.. *Wie zou daar wonen? Zou het de jager zijn? Is het daarom gevaarlijk?*

Pieter heeft wel eens van achter de bomen in het bos naar de overkant gegluurd, als hij stemmen van mensen hoorde. Meestal zijn de luiken van de ramen dicht en ziet het er donker uit. Soms zijn de luiken en de deur open. Dan zijn de mensen er. Grote mensen en kinderen, soms ook met honden. *Wat zouden ze daar doen?*



**Speur mee met Pieter Konijn** en ga op ontdekking uit in de Heemtuin om er achter te komen wie er in het huisje woont. Hier zie je de route op de plattegrond.

De Pieter Konijn paaltjes hebben nummers die bij de opdrachten horen (zie opdrachtblad).

Kies de letter die voor het goede antwoord staat en vul die in bij de vakjes bovenaan het vragenblad.

Eén antwoord per vraag heeft de juiste letter.

**1** Start bij het hek van de moestuin. Gluur eens door het hek van dit tuintje om te zien wat er groeit.

**2** Ga rechtdoor en sta heel stil op het bruggetje. Luister wat je hoort. Kan je zien wat je hoort?

**3** Wandel even verder en ga bij de splitsing rechtsaf via het slingerpad naar het insectenhotel. Je mag er dicht bij gaan staan. De kleine beestjes zoals wespen, bijen, vliegen en kevers zoeken allemaal hun eigen speciale kamertje. Zie je waar ze naar binnen gaan? Ze leggen eitjes, schuilen voor de regen en sommigen houden er hun winterslaap. Aan de linker kant hangt een klein hokje, je kunt de zijkant open maken om te zien hoe de bijen eitjes leggen in de buisjes. Voor wie is het schuilhokje aan de rechterkant?

Vanaf het insectenhotel loop je langs het bankje, daarna kom je bij een grote boom. Achter deze boom is een schutting van takken gemaakt. Het is een fijne plek voor dieren zoals de egel. Dit stekelige lieve kleine en bedreigde diertje woont aan de rand van het bos en scharrelt graag in tuinen op zoek naar slakken, wormen en andere kleine beestjes. Egels schuilen graag in een holletje onder bladeren en takken.

**D**

**Doe ding:** Help mee met het bouwen van de schuilplek voor egels.

**4**

De speurtocht gaat verder: Vanaf de boom rechtdoor lopen naar de kruidentuin. Maak het hek open en ga op zoek naar deze kruiden: Dropplant, Colaplant, Munt, Bieslook.

Er staat een Pieter Konijn vlaggetje bij. Pluk een klein stukje van het plantje, wrijf het tussen je vingers en ruik er eens aan. Durf je te proeven?

**5**

Ga terug door de poort van de kruidentuin naar het pad, rechtsaf en bij het volgende pad linksaf. Hier zie je de klimboom. Kan jij helemaal naar het einde klimmen?

**P**

Loop terug naar het pad en ga verder rechtdoor naar de stenen bank bij het Ven. Hier kan je pauze houden.

Volg het pad langs de takkenwal. Ga via de trapjes rechtdoor het bos in. Volg het paadje rechtdoor. Aan het einde van het pad vlak voor het schelpenpad bouw je mee aan de takkenwal.

**D**

**Doe ding: bouw mee aan de takkenwal. (Let op geen takken van de bomen trekken)**

Bij de kruising met het schelpenpad ga je linksaf en ga weer linksaf bij het eerste bospaadje na het bankje. Volg dit bospaadje en loop dwars door de omgevallen boom. Bij de T-splitsing ga je rechtsaf de houtwal op.

**6**

Aan het einde van de houtwal zie je aan de rechterkant een paar afgezaagde boomstammen liggen. Zie je de gaatjes? Hier wordt lekker gegeten door heel veel kleine kanjers die het bos opruimen. Het is soms ook een mooie schuilplaats voor een salamander of een duizendpoot. Je mag voorzichtig een boomstammetje omrollen om te zien wie zich hier vandaag verstopt heeft. De meeste beestjes zijn schuw en zullen snel wegkruipen naar een donker en vochtig plekje. Laat de beestjes zitten en rol het boomstammetje weer langzaam terug nadat je goed gespeurd hebt.

**7**

Loop voor de laatste vraag verder via het einde van de houtwal naar de picknickbank. Dit is een gezellig ontmoetingsplekje in de Heemtuin. Je hebt al heel veel ontdekt door in de natuur te luisteren, kijken, voelen, ruiken en proeven. Onderweg ben je sporen tegen gekomen die in de natuur horen. Door te speuren naar sporen kan je meer te weten komen over de dieren die er leven. Bij de picknicktafel kan je sporen tegen komen die niet in de natuur horen.

**H**

Als je de hele route hebt gevolgd ben je nu terug bij Het Heemhuis. Goed gespeurd en alle antwoorden gevonden zodat je het raadsel voor Pieter Konijn kan oplossen? Wie woont er in het Heemhuis, dicht bij het bos waar Pieter Konijn woont?

Heb je alle letters van de antwoorden ingevuld? Oeps de volgorde klopt niet, help jij Pieter Konijn om het juiste antwoord te vinden zodat hij het aan zijn vrienden kan vertellen.

Kijkt op de website

**WWW.HEEMTUINMALDEN.NL**  
om te weten of je het goede antwoord hebt gevonden. Op de website staat ook meer informatie over de extra vragen.

Heb je genoten van de speurtocht? Misschien wil je vriend van de Heemtuin worden en ons steunen:



# Speurtocht Pieter Konijn



## HEEMTUIN MALDEN



Wie woont hier?



Kies het goede antwoord en schrijf hier de letter die ervoor staat

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

1

### 1 de moestuin

**In welk rijtje staat iets wat NIET in deze tuin zal groeien?**

- I Wortel-Witlof
- R Rabarber-Radijs-Raketsla
- M Prei-Patat-Pastinaak
- A Aardappel-Aardpeer-Andijvie

Weet jij wat 'vergeten groenten' zijn?



2

### 2 het bruggetje

**In welk rijtje staan de dieren die Niet in deze NATUUR-vijver horen?**

- V Kikkerdril-Kikkervisje-Kikker
- E Goudvis-Schildpad
- R Lantaarntje-Waterjuffertje
- A Schaatsenrijder-Bootsmannetje

Weet jij waarom dit niet in deze vijver hoort?



3



### 3 het insectenhotel

**Welk dier logeert graag in dit schuilhokje?**

- T de vleermuis
- E de veldmuis
- U de mierenleeuw
- N de vlinder

Heb je wel eens een mierenleeuw gezien?

D

**Doe ding** Verzamel droge bladeren en takjes die op de grond liggen en leg ze op het paletdakje erbij zodat de egel een warm huisje krijgt voor zijn winterslaap.

4

### 4 de kruidentuin

**Van welk kruid wordt vaak thee gemaakt?**

- R Dropplant
- I Munt
- E Colakruid
- T Bieslook

Weet jij waar kruiden voor gebruikt worden?



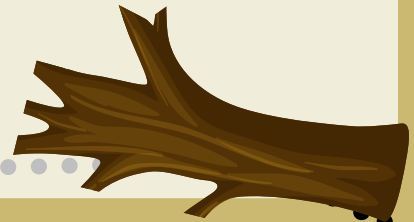
5

### 5 de klimboom

**Welk dier zal je NIET tegenkomen in de Heemtuin?**

- D Slang
- I Mier
- R Oorworm
- K Kruisspin

Weet jij of deze dieren gevaarlijk kunnen zijn?



P

**pauze bij stenen bank**



D

**Doe ding:** takkenwal maken. Raap takken uit het bos en stapel ze tussen de paaltjes

6

### 6 de afgezaagde boomstammen

**Hoeveel poten heeft een duizendpoot?**

- B 1000 = duizend
- R 10 = tien
- A 30 of 40 ongeveer
- M 100 = honderd

Weet jij nog meer namen van kleine kanjers die meehelpen opruimen in het bos?



7

### 7 de picknickbank

**Welke sporen horen NIET in de natuur?**

- J vraatsporen
- E poot afdrukken
- N afval / verpakkingen van eten en drinken
- S poep van wilde dieren

Weet jij waar je dit WEL kan achterlaten?



H

### het Heemhuis

**Verander de volgorde van de letters die je boven hebt ingevuld**

7	4	2	1	6	3	5
---	---	---	---	---	---	---

**Nu weet je wie er in het Heemhuis woont**